



1. Déroulement du tournoi

Le tournoi League of Legends débutera le samedi 7 Avril à 8h30. Merci donc d'être présents et d'avoir installé votre matériel environ 30 minutes avant le début des phases. Toute équipe absente lors d'un appel de match sera déclarée perdante par forfait. Une absence à plus d'un match entraîne une exclusion définitive du tournoi.

Le déroulement de la compétition sera le suivant :

Les équipes seront réparties en 4 poules de 5 équipes. Toutes les équipes d'une même poule se rencontreront une fois, dans un Best of 1 (une manche gagnante). En cas d'égalité entre deux équipes (en termes de victoire) dans les phases de poules, nous départagerons celles-ci en comptabilisant leurs scores respectifs dans chacun de leurs matchs. Ainsi, chaque kill vaudra +2, chaque mort vaudra -2, et chaque assistance vaudra +1. L'équipe ayant le plus gros score à l'issue de ce calcul sera donc la mieux classée.

À l'issue des phases de poules (qualifications), les premiers et seconds de chaque poule s'affronteront dans des matchs à simple élimination sur la base de Best of 3 (2 manches gagnantes) jusqu'au match final. L'équipe vainqueur de la finale sera déclarée championne du tournoi, la seconde équipe de la finale sera déclarée vice-championne.

Un tournoi « fun » sera organisé pour les 3ème, 4ème et 5ème des poules, en fonction de la motivation des équipes concernées.

2. Règle générale

a. Version du jeu

La version du jeu utilisée sera évidemment la dernière disponible. Merci donc de veiller

à mettre votre client de jeu à jour avant de participer à l'évènement. Nous utiliserons le serveur Europe de l'Ouest pour le tournoi.

b. Type et déroulement des matchs, règles sur les champions

Tous les matchs se dérouleront en mode « draft de tournoi » (la carte sera donc la Faile de l'invocateur). Chaque joueur pourra bannir au plus un champion, selon les règles de LOL.

```
#####  
Blue-----Purple  
Ban (40s)-----Ban (40s)  
-----Ban (40s)  
Ban (40s)-----Ban (40s)  
-----Ban (40s)  
Ban (40s)-----Ban (40s)  
-----Ban (40s)  
Pick (40s)-----2 Picks (40s)  
-----2 Picks (40s)  
2 Picks (40s)-----2 Picks (40s)  
-----2 Picks (40s)  
2 Picks (40s)-----Pick (40s)  
-----Pick (40s)  
#####
```

Dans le cas où un problème surviendrait pendant la phase de sélection (voir liste des problèmes valables ci-dessous), une deuxième phase de pick pourra éventuellement être effectuée. Les joueurs devront choisir les mêmes champions que durant la première phase. Les problèmes valables sont :

- 📁 Problème de lag
- 📁 Bug dans l'échange de champions
- 📁 Échange non valable car champion non possédé du côté d'un joueur (1 seul cas par partie)

Si un de ces problèmes survient, il faudra que le représentant de l'équipe concernée (Voir composition des équipes) en informe un organisateur du tournoi.

Une partie se termine lorsque le nexus adverse est détruit, ou l'équipe adverse accepte de se rendre (4 votes minimum en faveur de l'abandon). En fin de partie, les représentants de chaque équipe devront **OBLIGATOIREMENT** informer les organisateurs du score de leur équipe (Victoire/Défaite, Kills/Morts/Assists), faute de quoi la partie sera considérée comme perdue.

c. Composition des équipes

Les équipes seront composées de 5 joueurs. Les équipes devront être composées au minimum de **3 étudiants de l'INSA de Toulouse** (Ils seront en majorité dans l'équipe). Afin d'organiser ce tournoi de manière optimale, nous demandons à toutes les équipes de s'inscrire au préalable sur le site. Il sera demandé aux joueurs de choisir un représentant par équipe, qui donnera aux organisateurs tous les renseignements nécessaires sur les matchs.

d. Placement Blue / Purple

Concernant la position des équipes sur la carte, un tirage au sort sera effectué par les organisateurs du tournoi avant chaque match. L'équipe remportant le tirage au sort choisira sa position (Blue ou Purple). L'équipe perdante se positionnera de l'autre côté.

Pour toute question relative au règlement, merci de contacter la personne responsable au mail suivant : gesimon8199gmail.com.

Bons matchs à tous (et à toutes ?) !