

# INSA Game Show 2018 : du 6 au 8 avril

## Règlement du tournoi StarCraft II : Legacy of the Void (1v1)



### 1. Déroulement du tournoi

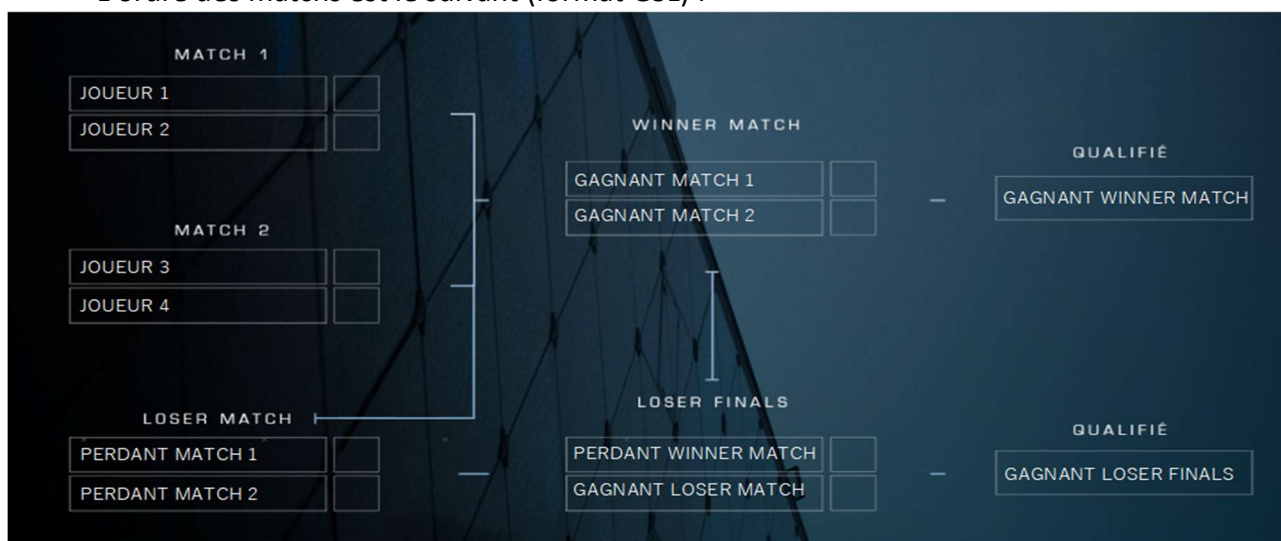
Le tournoi Starcraft II : Legacy of the Void débutera le **8 avril à 9h30**. Le tournoi est **réservé aux personnes faisant partie de l'INSA**, par conséquent toute personne qui n'est pas de l'INSA ne pourra pas s'inscrire au tournoi.

Chaque joueur doit se présenter 30 minutes avant le début. Toute personne absente lors d'un appel pour un match sera déclarée forfait, et perdra ce match. Une absence à plus d'un match (strictement) entraîne une exclusion définitive du tournoi. Le tournoi se déroulera en deux phases : une première phase de poules suivie d'un arbre à éliminations.

#### 1.1) Déroulement des poules

Les poules sont composées de quatre joueurs. Tous les matchs de poules se jouent en **Best of 3 (BO3)** : Le premier joueur à deux points remporte le match.  
Vetos : 2 par joueur, Picks : 1 par joueur.

L'ordre des matchs est le suivant (format GSL) :



=> Les gagnants du winner match et de la loser final sont qualifiés pour la suite du tournoi

=> Les perdants du loser match et de la loser final sont disqualifiés du tournoi.

Pour toute question relative au règlement, merci de contacter la personne responsable au mail suivant : [aguillem@etud.insa-toulouse.fr](mailto:aguillem@etud.insa-toulouse.fr)

## 1.2) Déroulement de l'arbre

Les joueurs qualifiés lors des poules jouent ensuite dans un arbre à éliminations. Le vainqueur de chaque match accède au round suivant, le perdant est éliminé. Selon le nombre de participants, l'arbre comportera ou non des quarts de finales.

Les **quarts de finales** se déroulent en **Best of 3 (BO3)** : Le premier joueur à deux points remporte le match.

Vetos : 2 par joueur, Picks : 1 par joueur

Les **demi-finales** se déroulent en **Best of 5 (BO5)** : Le premier joueur à trois points remporte le match.

Vetos : 1 par joueur, Picks : 2 par joueur

La **finale** se déroule en **Best of 7 (BO7)** : Le premier joueur à quatre points remporte le match.

Vetos : 0, Picks : 3 par joueur

## 2. Règles générales :

Les joueurs souhaitant participer au tournoi StarCraft II doivent avoir un compte Battle.net avec le jeu officiel à jour sur leur ordinateur, et ne pas être suspendus du jeu.

Les cartes utilisées sont celles (au nombre de 7) du système de classement de la saison en cours lors du tournoi.

### 2.1) Choix des cartes

Match entre Joueur A (plus haut seed) et joueur B :

Vetos : Le Joueur A commence par veto une carte, puis le joueur le joueur B choisi son veto, jusqu'à ce que chaque joueur ait le bon nombre de vetos.

Picks : La première carte est choisie par le joueur A, la deuxième par le joueur B, ainsi de suite, jusqu'à ce qu'il ne reste plus qu'une seule carte, qui sera la dernière du BO.

*Exemple* : BO3 (2 vetos, 1 Pick chacun, 7 cartes disponibles)

- Joueur A veto une carte (6 restantes)
- Joueur B veto une carte (5 restantes)
- Joueur A veto une carte (4 restantes)
- Joueur B veto une carte (3 restantes)
- Joueur A pick une carte (2 restantes) => 1<sup>ère</sup> jouée
- Joueur B pick une carte (1 restantes) => 2<sup>ème</sup> jouée
- carte restante => 3<sup>ème</sup> jouée (en cas de 1-1)

Pour toute question relative au règlement, merci de contacter la personne responsable au mail suivant : [aguillem@etud.insa-toulouse.fr](mailto:aguillem@etud.insa-toulouse.fr)

## 2.2) Paramètres de création de matchs

Les parties doivent être créées avec les paramètres suivants :

Catégorie : Mêlée

Mode : 1c1

**Durée de partie : 25 minutes**

Vitesse du jeu : Plus rapide

Alliances fixes : oui

Confidentialité : normal



The image shows a screenshot of a game's 'Paramètres' (Parameters) menu. The menu is titled 'Paramètres' and contains several settings, each with a dropdown arrow:

- Catégorie : Mêlée
- Mode : 1c1
- Durée de la partie : 25 minutes
- Vitesse de jeu : Plus rapide
- Alliances fixes : Oui
- Confidentialité : Normal

5 minutes de pause seront accordées entre chaque partie.

### - En cas de problème :

Tout bug ou problème devra être relaté aux organisateurs du tournoi afin de régler celui-ci au plus vite.

En cas de crash d'un joueur, contacter un organisateur qui indiquera si l'option « reprendre la partie » à partir des replays sera utilisée.

Merci, GL HF !

Pour toute question relative au règlement, merci de contacter la personne responsable au mail suivant : [aguillem@etud.insa-toulouse.fr](mailto:aguillem@etud.insa-toulouse.fr)