

# INSA Game Show 2019

## Tournoi Indéathon

### Règlement général

Le tournoi comportera 6 jeux multijoueur locaux de versus/compétition, se jouant soit à 4 joueurs (chacun pour soi), ou à 2 joueurs en versus. La liste des jeux sera révélée au début du tournoi, le but étant de faire découvrir des jeux aux participants et de les mettre sur un pied d'égalité.

Chaque jeu sera joué par un groupe de 4 personnes en rotation, jusqu'à ce que chaque participant ait parcouru tous les jeux (6 changements au total). Les groupes seront mélangés à chaque changement afin que les participants ne jouent pas toujours avec les mêmes personnes.

Dans le cas d'un jeu à 4 joueurs, le système de score du jeu sera utilisé pour déterminer les points attribués (4 pour le premier, 3 pour le second et ainsi de suite). Dans le cas d'un jeu à 2 joueurs, tout les joueurs du groupe s'affronte une fois (round-robin) et un classement est établi selon les victoires, avec la même répartition de points.

Une petite explication sera faite pour chacun des jeux afin que les participants ne soit pas perdus, et une fiche récapitulative des contrôles sera à disposition à coté de chaque jeu. Les modalités concernant le nombre de parties à jouer, les règles et modes à sélectionner... seront

précisés sur place pour chaque jeu.

## **Finale**

Un tableau des scores finaux est établi au terme de la première phase du tournoi. Les 3 meilleurs joueurs au score sont sélectionnés pour la finale. Ils choisissent 3 jeux sur lequel ils disputent un match, selon le même système que la première phase. Le podium final est établi au terme de cette deuxième phase.