

INSA Game Show 2019
Du 22 au 24 Mars
Règlement du tournoi League of Legends

Le tournoi League of Legends débutera le samedi 23 mars à 8h00. Merci donc d'être présents et d'avoir installé votre matériel environ 30 minutes avant le début des phases. Toute équipe absente lors d'un appel de match sera déclarée perdante par forfait. Une absence à plus d'un match entraîne une exclusion définitive du tournoi.

Le déroulement de la compétition sera le suivant : Les équipes seront réparties en 4 poules de 5 équipes. Toutes les équipes s'affronteront en une manche gagnante. En cas d'égalité entre deux équipes (en termes de victoire) dans les phases de poules, nous départagerons celles-ci en comptabilisant leurs scores respectifs dans chacun de leurs matchs.

- Kill : +2
- Mort par un ennemi: -2
- Mort par sbires/tourelles : -1
- Assistance : +1

À l'issue des phases de poules (qualifications), les premiers et seconds de chaque poule s'affronteront en 2 manches gagnantes jusqu'au match final. L'équipe vainqueur de la finale sera déclarée championne du tournoi, la seconde équipe de la finale sera déclarée vice-championne.

La version du jeu utilisée sera évidemment la dernière disponible. Merci donc de veiller à mettre votre client de jeu à jour avant de participer à l'évènement. Nous utiliserons le serveur Europe de l'Ouest pour le tournoi. Tous les matchs se dérouleront en mode « draft de tournoi » (la carte sera donc la Faille de l'invocateur). Chaque joueur pourra bannir au plus un champion, selon les règles de LOL.

```
#####  
Annonce champions - 10 secondes  
#####  
Ban des deux équipes - 30 secondes  
#####  
Choix J1 Blue team - 30 secondes  
30 secondes - Choix J1,J2 Red team  
Choix J2,J3 Blue team - 30 secondes  
30 secondes - Choix J3,J4 Red team  
Choix J4,J5 Blue team - 30 secondes  
30 secondes - Choix J5 Red team  
#####
```

Dans le cas où un problème surviendrait pendant la phase de sélection (voir liste des problèmes valables ci-dessous), une deuxième phase de pick pourra éventuellement être effectuée. Les joueurs devront choisir les mêmes champions que durant la première phase.

Les problèmes valables sont : Problème de lag Bug dans l'échange de champions Échange non valable car champion non possédé du côté d'un joueur (1 seul cas par partie). Si un de ces problèmes survient, il faudra que le représentant de l'équipe en informe un organisateur du tournoi.

Une partie se termine lorsque le nexus adverse est détruit, ou l'équipe adverse accepte de se rendre (5 votes à 15 minutes ou 4 minimum à partir de 20 minutes). En fin de partie, les représentants de chaque équipe devront OBLIGATOIREMENT informer les organisateurs du score de leur équipe (Victoire/Défaite, Kills/Morts/Assists), faute de quoi la partie sera considérée comme perdue. Composition des équipes. Les équipes seront composées de 5 joueurs. Les équipes devront être composées au minimum de 3 étudiants de l'INSA de Toulouse (Ils seront en majorité dans l'équipe). Afin d'organiser ce tournoi de manière optimale, nous demandons à toutes les équipes de s'inscrire au préalable sur le site. Il sera demandé aux joueurs de choisir un représentant par équipe, qui donnera aux organisateurs tous les renseignements nécessaires sur les matchs

Concernant la position des équipes sur la carte, un tirage au sort sera effectué par les organisateurs du tournoi avant chaque match. L'équipe remportant le tirage au sort choisira sa position (Blue ou Red Side). L'équipe perdante se positionnera de l'autre côté. Pour toute question relative au règlement, merci de contacter la personne responsable au mail suivant : depailla@etud.insa-toulouse.fr

Toute aide au joueur (par exemple, des scripts) est prohibée du tournoi et entraînera une exclusion définitive.

Bons matchs à tous (et à toutes ?) !