

INSA Game Show 2019 - Tournoi Rocket League : Reglement



ROCKET LEAGUE

Présentation du tournoi :

Le tournoi débutera le samedi 23 mars à 20h. **Les joueurs doivent être prêts à jouer 20 minutes avant le début du tournoi.** Merci de vérifier que le jeu est correctement installé et mis à jour.

Tous les matches du tournoi seront des matches en 2VS2. Cependant, il est possible de constituer des équipes de n'importe quelle taille, sous trois conditions:

- Aucun joueur ne peut être dans plus d'une équipe à la fois.
- Le nombre d'INSAïens par équipe doit être supérieur à la moitié de l'effectif de l'équipe.
- Lors des phases finales, la paire de joueurs sur le terrain doit toujours comporter au moins un INSAïen.

Le tournoi comportera 16 équipes, réparties en 4 poules de 4. A l'issue de cette phase, les deux meilleures équipes de chaque poule avanceront. Ces 8 équipes participeront alors à un arbre à élimination directe, sans loser bracket, avec un match pour la troisième place.

Les poules :

Chaque équipe rencontrera les autres équipes de sa poule deux fois. Après les deux matches, des points seront attribués à chaque équipe. 1 point en

cas d'égalité (un match partout), 3 points en cas de victoire (deux matchs à zéro), 0 point en cas de défaite.

Une fois les poules terminées, en cas d'égalité entre deux équipes, elles joueront un seul dernier match pour se départager.

Les phases finales :

Chaque rencontre de l'arbre se fera en BO5 si le temps le permet, en BO3 sinon. L'équipe remportant la rencontre avancera vers le prochain tour, l'équipe perdante sera éliminée de l'arbre.

Les deux équipes qui perdront en demi-finales s'affronteront ensuite pour déterminer la troisième place.

Si vous avez des questions, vous pouvez envoyer un email à :
agede@etud.insa-toulouse.fr